选择

1. 软件按照设计的要求，在规定时间和条件下达到不出故障、持续运行要求的质量特性称 为（  可靠性 ）。
2. 软件维护是软件生命周期中的固有阶段，一般认为，各种不同的软件维护中以（预防性维护  ）维护所占的维护量最小
3. 产生软件维护的副作用，是指（因修改软件而造成的错误）。
4. 诊断和消除程序在使用过程中发生错误的过程称为（校正性维护）
5. 度量软件的可维护性可以包括很多方面，下列（  程序的无错误性 ）不在措施之列。
6. 下面哪个不是交付过程的文档（开发合同    ）。
7. 为适应软件运行环境的变化而修改软件的活动称为（适应性维护）
8. 对于软件的 （可维护性  ），有一种简单的面向时间的度量，叫做平均变更等待时间 MTTC （Mean Time To Change)。 这个时间包括开始分析变更要求、设计合适的修改、实现    变更 并测试它、以及把这种变更发送给所有的用户
9. 在软件生存期的维护阶段，继续诊断和修正错误的过程称为（改正性维护）。

判断

1. 适应性维护是针对系统在运行过程中暴露出来的缺陷和错误而进行的，主要是修改错误。F
2. 可维护性、可使用性、可靠性是衡量软件质量的几个主要质量特性，其中软件的可使用 性是软件各个开发阶段的关键目标 F
3. 完善性维护主要是为了改善系统的某一方面而进行的变更，可能这种变更是因为出现错 误而进行的变更。F
4. 可测试性表明验证程序正确性的容易程度，程序越简单，验证其正确性越容易。T
5. 软件项目交付时要给用户提供必要的文档 T
6. 用户手册不仅要提供系统的使用方法，还需提供系统功能的详细实现方法 F
7. 回归测试是纠错性维护中最常运用的方法。F

填空

1. 如果软件是可测试的、可理解的、可修改的、可移植的、可靠的、有效的、可用的，则 软件一定是可（维护）的。
2. 软件维护的类型主要包括（）、（）、（）和（）等。

纠错性维护

适应性维护

完善性维护

预防性维护

1. （系统管理员手册 ）是为系统管理员准备的文档资料。
2. 预防性维护也称为（软件再工程）。
3. 产品交付需要完成的主要任务是（提交产品）和（进行培训） 。
4. 软件的逆向工程是一个恢复（设计结果 ）的过程
5. 软件的可维护性是指纠正软件系统出现的（ 错误或者缺陷）以满足新的要求而进行修 改、扩充或压缩的容易程度。
6. （验收测试 ）是交付使用前的最后一次检查，也是软件投入运行之前保证可维护性的最后机会。
7. 一个可移植的程序应该具有结构良好、灵活、（不依赖于某一具体计算机或者操作系统） 的性能。
8. （ 项目验收）是项目移交的前提，移交时，项目移交方和项目接收方将在项目移交报告上签字，形成项目移交报告。
9. 一个产品的使用者有两种类型：一种是（用户），另外一种是（系统管理员）
10. （第三方测试）是由独立于软件开发者和用户的第三方所进行的测试，旨在对被测软件进 行质量认证。
11. 当一个系统已经在实际环境中投入使用了，可以进行正常的操作，我们就说系统开发完 成了，而以后对系统变更所做的任何工作，称为（维护 ）。